

17 大日の森 植物探検		指導者事前体験 (下見)が必要	
～葉をヒントに植物の名前を調べるゲーム～			
主なねらい ◎自然とのふれ合いを深める ◎グループで協力する ◎地図を読む		適 期	5～10月
		所要時間	半日（時間を決めて実施も可能）
		対 象	小学校高学年～
準備物	学校・団体	自然の家	
	鉛筆、野外活動のできる服装、 (必要に応じて時計)	○グループ用：地図、チェックカード、 植物図解プリント、ゼッケン ○指導者用：解答表、記録表、トランシーバー	



1 方法

(1) 【スタート前】

- ・グループに、ルートマップ、植物図解プリント、チェックカード、ゼッケンを配ります。
- ・筆記用具を持っているか確認します。
- ・ゲームのルール説明をします。

＜説明＞

- ① 大日の森の山道の道端に番号を書いた板があります。（1～22まで）
- ② ルートマップを見て、番号の板をさがします。番号の板とひもで結んである植物の名前を、植物図解プリントを参考にみんなで考え、チェックカードに記入します。
- ③ 回る順番はグループで考え、制限時間内にゴールします。

- ・注意点を説明します。

＜説明＞

- ① グループ全員で必ず一緒に行動すること。
- ② ロープをくぐって入り込まないこと。（探検の範囲を守ること）
- ③ ひもを結んである植物（問題の植物）の葉は、絶対取らないこと。
- ④ 決められた時刻に、決められた場所へ戻ること。

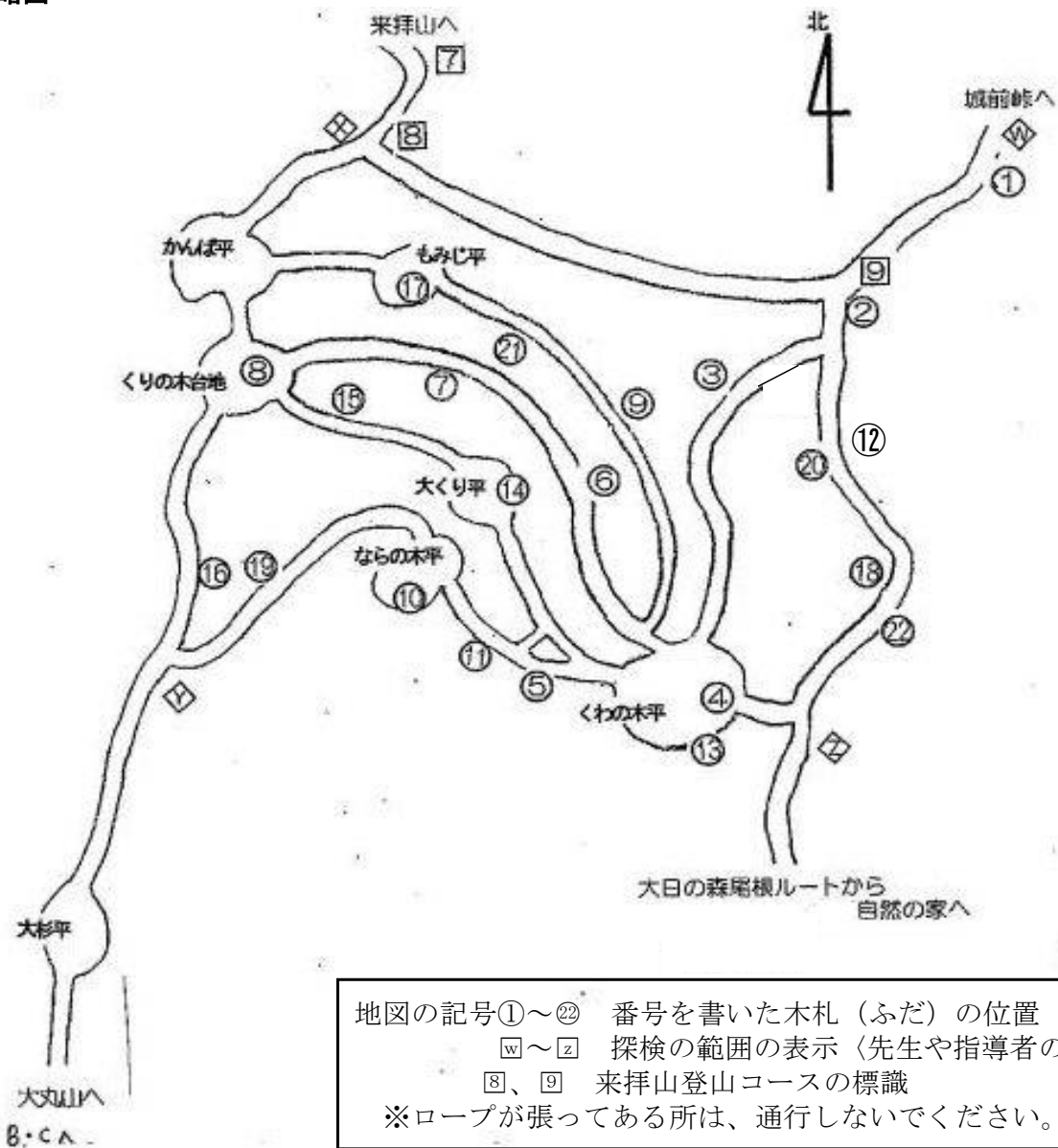
(2) 【ゲーム】

- ・グループで回る順番を話し合います。
- ・ルートマップを見て、番号の板を探します。
- ・目的の板が見つかったら、植物図解プリントを参考にグループで話し合い、植物名を選んでチェックカードに記入します。
- ・探検のルールを守るようにします。
- ・グループ全員そろってゴールし、チェックカードを提出します。

(3) 【ゴール後】

- ・指導者が答え合わせをします。
- ・点数は、1問1点（22点満点）として付けたり、または1問5点（110点満点）として、時間超過1分につき1点ずつ減点したり、いろいろ工夫したりしてください。
- ・自然の家でお貸ししたものは、数量を確認の上、一括してお返してください。
- ・図解プリントの説明やグループの感想を生かして、事後のまとめをすることもよいでしょう。

2 略図



地図の記号①～⑳ 番号を書いた木札（ふだ）の位置
㉑～㉒ 探検の範囲の表示〈先生や指導者の位置〉
㉓、㉔ 来拝山登山コースの標識
※ロープが張ってある所は、通行しないでください。