

21	大日の森 植物探検 ～葉をヒントに植物の名前を調べるゲーム～	指導者事前体験 (下見)が必要	
		主なねらい	適 期
	◎自然とのふれ合いを深める	所要時間	半日 (時間を決めて実施も可能)
	◎グループで協力する	対 象	小学校高学年～
	◎地図を読む		
準備物	学校・団体	自然の家	
	鉛筆、野外活動のできる服装、 (必要に応じて時計)	○グループ用：地図、チェックカード、 植物図解プリント、ゼッケン ○指導者用：解答表、記録表、 トランシーバー	



1 方法

(1) 【スタート前】

- ・グループに、ルートマップ、植物図解プリント、チェックカード、ゼッケンを配ります。
- ・筆記用具を持っているか確認します。
- ・ゲームの説明をします。

<説明>

- ① 大日の森の山道の道端に番号を書いた板があります。(1～22まで)
- ② ルートマップを見て、番号の板をさがします。番号の板とひもで結んである植物の名前を、植物図解プリントを参考にみんなで考え、チェックカードに記入します。
- ③ まわる順番はグループで考え、制限時間内にゴールします。

- ・注意点を説明します。

<注意>

- ① グループ全員で必ず一緒に行動すること。
- ② ロープをくぐって入り込まないこと。(探検の範囲を守ること)
- ③ ひもを結んである植物(問題の植物)の葉は、絶対取らないこと。
- ④ 決められた時刻に、決められた場所へもどること。

(2) 【ゲーム】

- ・グループでまわる順番を話し合います。
- ・ルートマップを見て、番号の板をさがします。
- ・目的の板が見つかったら、植物図解プリントを参考にグループで話し合い、植物名を決めてチェックカードに記入します。
- ・探検のルールを守るようにします。
- ・グループ全員そろってゴールし、チェックカードを提出します。

(3) 【ゴール後】

- ・指導者が答え合わせをします。
- ・点数は、1問1点（22点満点）としてつけたり、または1問5点（110点満点）として、時間超過1分につき1点ずつ減点したり、いろいろ工夫してください。
- ・自然の家でお貸ししたものは、数量を確認の上、一括してお返してください。
- ・図解プリントの説明やグループの感想を活かして、事後のまとめをすることもよいでしょう。

3 略図

