

27		音のオリエンテーリング〈立山ジョイ・フレンド14〉 ～夜のナイトゲームとしておすすめ中のおすすめ！～	
<b>主なねらい</b> ◎自然の中でのゲームの楽しさの体感 ◎感覚の向上 ◎グループ意識を高める ◎個の活躍と承認のチャンス ○友とのきずなを強める		適 期	4月～11月
		所要時間	50分間程度 (時間を決めて実施も可能)
		対 象	小学校中学年～
		[例] 音の出る物	
準備物	<b>学校・団体</b>		
	音の出る物（指導者の数：例参照） （必要に応じて時計） 夜の場合ライト；グループに一つ		



### 1 ゲームの説明

- ① 指導者が音の出るものを持ち、あさぎりの森、こもれびの森、常設サイト、みはらしの森、スキーゲレンデ（場合によってはトントンの森も可）など、もしか広場より下のキャンプサイトに散らばる。
  - ② 30秒から1分に1回、音を出す。グループでその指導者を見つけだし、カードをもらう。指導者が、カードに500点、400点、300点、200点、後100点のカードを持ち、手渡す。
- ※指導者を見つけるとき、大きな声でその指導者を呼び出すコールを事前に決め、それを大声で叫んでいくと聞こえた指導者が自分の音をならす。例えば「2枚目の〇〇先生」「足の長い△△さ～ん」など。グループ毎にメモさせてもよい。（オススメです）

### 2 ゲームの約束

- 時間について
  - ・制限時間は、30分程度です。制限時間がきたら集合、集計します。
  - ・時計を見て集まるか、笛で合図をします。
- その他
  - ・けがの防止のため、走ってはいけません。

### 3 バリエーション

- 指導者の何人かは課題をもっている。（以下は例）
  - ・〇〇へ行って来る。
  - ・〇〇を何個取ってゴールに行く。
  - ・次の人まで、話してはいけない。
  - ・あめを渡す。
- 指導者がいないとき、各班の班長やゲーム係を活用する。
- 指導者のサインを暗号文にして宝捜しの要素を加える。