「トントンまなびたい」 指導スタンダード 「沢歩き(前谷沢)バージョン」

1 **as**iv

- ・自分の力で最後まで頑張る。 ・友達と仲良く活動する。 ・ビシャビシャになって遊ぶ。
- ・自然の中で擬音語を見付ける。「さらさら・そよそよ・つるつる・ぬるぬる・等」
- 五感を生かして、おもしろい、きれい、ふしぎをたくさん見付ける。

● 「ヤッホ」ポイント。沢向こうの山に向かって叫ぶ。

2 展開

※場所(森に表示された看板付近)ごとに分類

2 展	規	※場所(森に表示された看板付近)ごとに分類
配時	○数字…子供の活動(予想される子供の姿) ●追加指導事項	・指導者の支援 ◇安全配慮事項
5 分	セーフテ小一ク(入水前に) 学ぶゾーン ① 沢の歩き方を知る。→石の上ではなく、なるべく水の中を歩く。	◇沢での配慮事項を再確認する。「走らない、害のある生き物に気を付ける等」・水の流れがあると藻が生えず滑らないことを伝える。
5	沢について知る。(水が冷たい) 感じるゾーン	
分	 水の流れる音を聞こう。→「どんな音が聞こえるかな?」 沢水の冷たさを感じる。→10 秒水につけよう。 (手→尻→腹等) ヨシナ(山菜)を知る。→シャキとした歯応え・ぬるぬる食感。 	・森とは違う、水の流れる音を感じる。・水が冷たいのでできる所まで挑戦する。◇心臓に遠い所から少しずつ水に慣れる。
10	2 岩の滑り台で遊ぶ。生き物を探す。 遊ぶ・発見ゾーン	
分	 ① 岩の滑り台で遊ぶ。 ② 岩の滑り台の下の大きな隠れ家にいる、大きなイワナを探す。 ③ 石の下にいるサンショウウオを探す。 ● 石の下にいるイサゴ虫(トビケラの幼虫)を探す。 ※砂や石でミノムシのような巣をつくる カエルを探す【ヒキガエル・ツチガエル】 	 ・生き物は最後に水に返す。命を感じる。 ・藻が生えている部分が滑りやすい。 ◇転倒する子供用に指導者が下で待機。 ・サンショウウオ・イサゴ虫はきれいな水を好む。水が少なく、流れが遅い場所の石の下を探す。 ・有毒なものは、触ったら水で手を洗う。
10	水に浸かって遊ぶ。笹船で遊ぶ。 遊ぶゾーン	
73	① お風呂(大きなよどみ)、ウォーターベッド(岩の上のよどみ)で水に浸かって遊ぶ。② 木をまたいだり、くぐったりしながら進む。● チシマザサを使用して笹船を作り、流して遊ぶ。● 水遊び体験のみの場合は、3番で引き返す。	・お風呂は数名で入浴可能、ウォータベッドでは頭も水につけてみる。◇転倒したり、頭部をぶつけたりすることがないよう、ゆっくり進む。◇下りは危険なので、ゆっくり歩く。
5 分	4 クリの木の根っこを観察後、パチリ。 学ぶ・思い出ゾーン	
	① クリの木の根っこを観察し、土の中での根っこの生え方を学ぶ。② クリの木の根っこに並び、みんなで記念撮影。● 大きなよどみにいるイワナを探す	根っこの周囲の土は水で流された。付しての部分は、滑りやすい。よどみの奥をよく観察する。
10	5 お絵かき体験をする。 芸術ゾーン	
	1 粘土質の石で、黒い岩にお絵かきをする。● 前後で時間差がある場合に調整する場所。お絵かきをしたり、サンショウオを探したりする。	石が鉛筆、水は消しゴム(水で絵を消す ことができる)になる。分かれ道に気を付ける。
5		
	① 狭く、急な坂を上る。② 木のトンネルをくぐる。● 左手の「立山地獄(水がしみ出た赤い岩)」を見る。	◇疲れがたまる時間帯。ゆっくり、励まし 合いながら進むようにする。
5 分	7 みんなでゴールの喜びを分かち合う。 喜びゾーン	 ・子供どうしの声かけを大切にする。
73	① 7番看板を見つけ、ゴールが近いことをみんなに知らせる。② ゴールした喜びを、叫んで表現したり、ハイタッチで共有したりする。	・子供の頑張りを大いに認める。◇道には車が通るので、終了した子供の安全管理を行う。
	帰り道にて 学ぶゾーン	
	 足跡スタンプで楽しむ。→長靴を抜き(靴下ははいたまま)、道に足跡を付けて楽しむ。 草笛や葉鉄砲で遊ぶ。 「セッホ」ポイント、沿向こうの山に向かって叫ぶ 	車の通行を把握して、子供に伝える。一列になって歩く。



バリエーション

シャキとした歯ごたえ

めるめる食感

指導スタンダード以外にも、いろいろなバリエーションが! 何度も何度も「前谷沢を楽しもう」!

カエル

ヒキガエル・・・大

ツチガエル…小・いぼ

◇生き物をさがす

◇みんなで探検

◇葉っぱをさがす

◇グループで探検

◇石の形をさがす

◇ペアで探検

◇遊び方をさがす

◇1人で探検

◇色をさがす

◇部分を選択して探検

新しい発見がいっぱい!

17+

滑り台下の大きな

隠れ家を探そう

振り返り

どんな発見をしたかな? どんな思いになったかな?

- 見つけたことをたくさん話そう。
- 今はどんな気持ちかな。
- 約束は守れたかな。
- 自分ががんばったこと、お友達と一緒にがんばったことを お互いに褒めあおう。
- 自然に遊んでもらえたこと、連れて来てくれた先生、一緒 に楽しく遊んだ仲間に「ありがとう」
- また来てね

- 自分の力で最後までがんばる(泣いてもいい)
- 仲間と仲良く遊ぶ
- ビシャビシャになって遊ぶ

◇約束

- 指導者の前には行かない
- 学びを後ろのお友達に伝えよう

◇セーフティトーク

- 転び方の実践(前・後ろ)⇒『頭』を守る
- 坂道では手を使うこと
- 石の上ではなく水中を歩く。
- ・ハチ・マダニ等の害虫について(なるべく肌を露出しない)
- 服装・靴の確認

子供は「発見の王様」

◇見つけたことをその場で具体的にほめてあげよう!

指導者「多くの石がある中で、サンショウウオをよく見つけたね」

子供は「感動の王様」※感動=強い象を受けて深く心を動かすこと ◇子供が感動したことを共感しよう! 身近な物に置き換えても!

子供「この木の根っこの形がとてもおもしろいな」

指導者「本当だ、おもしろいね。○○みたいだね」

子供は「不思議の王様」

◇子供の疑問を大切にしよう!

→ 年齢や理解力にあわせた言葉で、内容を伝えよう!

子供「どうしてこんなに水が冷たいのかな?」

指導者「山だから雪がとけた冷たい水が流れているんだよ」

→ 命の大切さで伝えよう!

子供「どうして木の根っこはこんな形をしているのだろう?」 指導者「根っこさんたちが、助け合って木を守っているんだよ」

「大人は子供の共感王」になろう!